

AÑO	MAQUINA O INVENTO	CARACTERISTICAS
Principios del siglo IV A.C.	Pizarrón de contar	Se trataba de un sistema de líneas paralelas -grabadas sobre mármol o madera bordadas en tela o dibujadas en pergamino que dejaban deslizar unas bolillas redondeadas a lo largo de hendiduras.
2600 A.C.	Abaco	Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar, su historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos.
1200	Sistema numérico arábigo.	Alrededor del año 1200 de nuestra era, con la aceptación del número arábigo, se favorecieron los avances. Pero no apareció ningún aparato mecánico recién hasta el siglo XVII.
1617	Logaritmos y regla de calculo.	John NEPIER, desarrolló los logaritmos, este sistema proporcionó un método conveniente para abreviar los cálculos, convierte la multiplicación, división, potenciación y radicación en simples sumas y restas. Esto deriva la invención de la Regla de cálculo.
1642	La pascalina	Inventada por el matemático francés Blaise Pascal. Estaba basada en mecanismos de relojería que permitía efectuar las operaciones básicas (Suma y Resta). En 1670 el filósofo y matemático alemán Gottfried Wilhelm Leibniz la perfeccionó e inventó una que podía multiplicar.
1694	Multiplicadora de Leibnitz.	Gottfried Wilhelm Leibnitz empezó a trabajar sobre una máquina que pudiera multiplicar y dividir directamente. La primera versión fue terminada en 1694, que fue en forma de dispositivo escalonada, y por cierto todavía se pueden encontrar en muchas calculadoras actuales.
1801	El telar de Jacquard.	El telar de tejido, inventado por el Francés Joseph-Marie Jackard opera de la manera siguiente: se perforan tarjetas estratégicamente y se acomodan en cierta secuencia para indicar un diseño de tejido en particular.
1807	La tejedora de Vaucamon.	Yacques de Vaucamon desarrolló un equipo de tejer, que era controlado por una cinta de papel perforado, su diseño era muy rudimentario pero sirvió de inspiración para futuros progresos.
1822	Máquina diferencial o analítica	matemático e inventor británico Charles Babbage elaboró los principios de la computadora digital moderna con el diseño de una serie de máquinas, como la máquina diferencial, diseñadas para solucionar problemas matemáticos complejos como tabular polinomios usando un método numérico llamado el método de las diferencias.
1843	Primera programadora	Lady Ada Augusta Lovelace sugirió la idea de que las tarjetas perforadas pudieran adaptarse de manera que propiciaran que el motor de Babbage repitiera ciertas operaciones. Debido a esta sugerencia algunas personas consideran a Lady Lovelace como la primera programadora.
1854	Algebra booleana	George Boole publicó su pensar acerca de la lógica simbólica, la cual décadas después formó la base de las aplicaciones en las ciencias de las computadoras.

1857	El papel forma continua.	Sir Charles Wheatstone introduce el "continuous feeding paper", o el papel que utilizan las impresoras de "dot matrix" el cual más tarde sería utilizado para almacenar y leer información.
1880	Tarjetas perforadas	Década de 1880 El estadístico estadounidense Herman Hollerith concibió la idea de utilizar tarjetas perforadas para procesar datos.
1890	La tabuladora de Hollerith.	Herman Hollerith no tomó la idea de las tarjetas perforadas del invento de Jackard, sino de la "fotografía de perforación" Algunas líneas ferroviarias de la época expedían boletos con descripciones físicas del pasajero; los conductores hacían orificios en los boletos que describían el color de cabello, de ojos y la forma de nariz del pasajero. Utilizada por primera vez para llevar a cabo en Estados Unidos un censo que duraba 10 años, reduciéndolo a 3 años.
1896	Raíces de IBM	Hollerith formó una compañía para desarrollar una máquina. Esta compañía se fusionó posteriormente con otras dos y se convirtió en lo que hoy se conoce como IBM. (Internacional Business Machines.)
Principios del siglo XX	Construcción de ordenadores digitales	Los primeros modelos realizaban los cálculos mediante ejes y engranajes giratorios para evaluar las aproximaciones numéricas de ecuaciones demasiado difíciles como para poder ser resueltas mediante otros métodos.
1918		Dos inventores construyeron una máquina calculadora basada en los números binarios 1 y 0.
1937	Prototipo de máquina electrónica	Construido por John Atanasoff y Clifford Berry en el Iowa State College (EEUU). (La supuesta primera computadora).
1938	Hewlett packard	William Hewlett y David Packard formaron HP en una marquesina en Palo Alto California. Konrad Zuse produce la primera computadora que utiliza código binario.
1939	Colossus	Primer ordenador digital totalmente electrónico, creado por un equipo de científicos y matemáticos que trabajaban en Bletchley Park, al norte de Londres. II Guerra Mundial
1944	MARK 1	Se marca la fecha de la primera computadora al modo actual que se pone en funcionamiento, la cual es presentada por el Dr. Howard Aiken en la Universidad de Harvard, Estados Unidos.
1945	EDVAC	(Electronic Discrete Variable Automatic Calculator). En 1945, John von Neumann, en la Universidad de Pennsylvania, publicó un artículo acerca del almacenamiento de programas. Fue el primer computador en usar el concepto de programa almacenado dentro de la memoria y después la ejecución de las instrucciones del mismo sin tener que volverlas a escribir.
1947	ENIAC	(Electronica Numeral Integrator and Computer). Primera computadora programable. Fue un prototipo de laboratorio aunque ya incluía un diseño de las ideas centrales que conforman los computadores actuales. Ideas del doctor John von Neumann. Una computadora que funcionaba con válvulas de vacío, lo que permitió que las operaciones se realizaran a mayor velocidad.

1949	EDSAC	(Electronic Delay Storage Automatic Calculator), Utilizando el mismo principio de almacenamiento se construyeron otras máquinas en utilizar cinta magnética como dispositivo de entrada y salida. Disponía de gran velocidad, confiabilidad, capacidad de memoria y la posibilidad de manejar igualmente números y materias descriptivas.
1949		John Mauchly desarrolla el Shot Code, el primer lenguaje mundial de alto nivel.
1950	Uso del transistor en los ordenadores	Marco la llegada de elementos lógicos más pequeños, rápidos y versátiles de lo que permitían las máquinas con válvulas.
1951	UNIVAC I.	Primer computador comercial diseñado por la compañía UNIVAC siendo esta maquina su primer producto, la cual fue vendida por primera vez a la oficina del censo de Estados Unidos.
1952	El cobol	El siguiente desarrollo importante en el diseño de las computadoras fueron los programas intérpretes, que permitían a las personas comunicarse con las computadoras utilizando medios distintos a los números binarios. Grace Murray Hoper una oficial de la Marina de E.U., desarrolló el primer compilador, un programa que puede traducir enunciados parecidos al inglés en un código binario comprensible para la maquina.
1952	IBM 605	IBM construye su modelo 650, la primera computadora producida en masa, la compañía vendió 1500 antes de que llegaran al mercado.
1953	Ibm 701	Utilizaba las tarjetas perforadas, para introducir los datos. Esta tarjeta fue inventada durante la revolución industrial (a finales del siglo XVIII) por el francés Jacquard y fue perfeccionada por el estadounidense Hermand Hollerith en 1890. La IBM 701 fue el primero de una larga serie de computadores de esta compañía, la cual posteriormente se convertiría en la número 1 dado su alto volumen de ventas.
1956	IBM RAMAC 305	Primer disco duro. Incorporaba un mecanismo de almacenamiento masivo conocido como tambor magnético, el cual fue la primera unidad de disco duro. Contaba 24 pulgadas y tenia una capacidad total de almacenamiento de menos de 5 megabytes (5 MB)
1959	PDP-1	Digital Equipment Corporation desarrolla la primera computadora comercial equipada con teclado y monitor.
1960	Circuito integrado (ci)	Su aparición posibilitó la fabricación de varios transistores en un único sustrato de silicio en el que los cables de interconexión iban soldados.
1963	Primer mouse	Douglas Engelbart construye el primer "Mouse" en el Stanford Research Institute, dos décadas más tarde, la Macintosh lo convertirá en un componente estándar.
1965	Primer minicomputadora	Construida por Digital Equipment Corporation. El lenguaje simple de computadoras BASIC es desarrollado, más tarde se convertirá en un lenguaje estándar para las computadoras personales.
1968		Se crea INTEL

1970	Circuitos de integración a gran escala y a mayor escala.	Permitió la interconexión de varios miles de transistores soldados sobre un único sustrato de silicio.
1970	Flopy disk	Intel desarrolla el primer chip de memoria, la cual almacena 1024 bits de data.
1970	Unix	Desarrollado por BELL LABS
1976	La primer micro computadora de uso masivo.	Steve Wozniak y Steve Jobs inventan la primera micro computadora de uso masivo y más tarde forman la compañía conocida como la Apple que fue la segunda compañía más grande del mundo, antecedida tan solo por IBM; y esta por su parte es aún de las cinco compañías más grandes del mundo.
1978	Wordstar	Se convierte en el procesador de palabra mas popular.
1981	IBM PC	Con MS-DOS como sistema operativo.
1982	LISA	Apple introduce Lisa, la primera computadora con interfase gráfica y con un mouse.
1984	CD ROM	Aparece como medio de almacenamiento de información y para instalación de programas. A partir del éxito que se obtuvo dentro de la electrónica con la producción de disco compacto, se dio origen en el campo de la informática a un dispositivo que se proyecto desde su inicio para solo lectura de datos digitales dándole el nombre de CD ROM.
1985		Bill Gates y John Sculley CEO de Apple, firma un arreglo confidencial concediéndole a Microsoft el derecho de utilizar la interfase gráfica de Apple en sus programas.
1985	80386DX	El año de 1985 es clave en la historia de los procesadores. El 17 de octubre Intel anunciaba la aparición del procesador 80386DX, el primero en poseer una arquitectura de 32 bits, lo que suponía mayor velocidad a la hora de procesar las instrucciones y era capaz de direccionar 4 Gigas de memoria, tamaño que todavía no se ha superado por otro procesador de Intel dedicado al mercado doméstico.
1988	Windows 2.03.	Microsoft lanza Windows 2.03, muy parecido a la interfase de la Macintosh y Apple les demanda; seis años y diez millones después la corte falla a favor de Microsoft.
1988	El 80386sx.	Intel desarrollaba un poco tarde un sistema sencillo de actualizar los antiguos 286 gracias a la aparición del 80386SX, que sacrificaba el bus de datos para dejarlo en uno de 16 bits, pero a menor coste. Estos procesadores irrumpieron con la explosión del entorno gráfico Windows, desarrollado por Microsoft unos años antes, pero que no había tenido la suficiente aceptación por parte de los usuarios.
1989	El 80486dx.	Aparece el Intel 80486DX, de nuevo con tecnología de 32 bits y como novedades principales, la incorporación del caché de nivel 1 (L1) en el propio chip, lo que aceleraba enormemente la transferencia de datos de este caché al procesador, así como la aparición del co-procesador matemático, también integrado en el procesador, dejando por tanto de ser una opción como lo era en los anteriores 80386.
1990	Windows 3.0	Las ventas de Microsoft llegan a un billón.

1991	Linux 0.02.	Linux Torvalds anunció la primera versión "oficial" de Linux, la 0.02. Ya podía ejecutar bash (el shell de GNU) y gcc (el compilador de C de GNU).
1992	Linux 0.95.	Linux saltó de la versión 0.03 a la versión 0.10 al tiempo que más gente empezaba a participar en su desarrollo. Tras numerosas revisiones, se alcanzó la versión 0.95, reflejando la esperanza de tener lista muy pronto una versión "oficial".
1992	WINDOWS 3.11	Con la introducción de Windows for Workgroups 3.11, Windows fue capaz de eludir DOS para las operaciones de gestión de archivos mediante el acceso a archivos de 32 bits.
1993	Pentium	Estos procesadores pasarán a la historia por ser los primeros a los que Intel no los bautizó con un número, y sí con una palabra. Esto era debido a que otras compañías dedicadas a la producción de procesadores estaban utilizando los mismos nombres puesto que no se podía registrar una cadena de ellos como marca y por lo tanto, eran de dominio público. Con una arquitectura real de 32 bits, se usaba de nuevo la tecnología de .8 micras, con lo que se lograba realizar más unidades en menos espacio.
1993	Linux 1.0.	El núcleo de Linux estaba en la revisión 0.99.pl14, en una aproximación asintótica al 1.0. Actualmente, el núcleo se encuentra en la versión 1.1 parche 52, y se acerca a la 1.2.2.constaba de 176.250 líneas de código.
1993	WINDOWS NT	1993 Microsoft lanza al mercado la primera versión del sistema operativo multiusuario de 32 bits (cliente-servidor) Windows NT. La familia de sistemas Windows NT fue hecha y comercializada por un mayor uso de fiabilidad de negocios.
1995	Pentium pro	Diseñado para los servidores de red y las estaciones de trabajo dando un aire nuevo, tal y como ocurriera con el Pentium en el ámbito doméstico.
1995	LINUX 1.2.0	En marzo de 1995 se lanzó Linux 1.2.0, que ya estaba compuesto de 310.950 líneas de código.
1995	Windows 95	1995 Lanzamiento de Windows 95. Es un sistema operativo con interfaz gráfica de usuario híbrido de entre 16 y 32 bits. Fue publicado el 24 de agosto de 1995 por la empresa de software Microsoft con notable éxito de ventas. Durante su desarrollo se conoció como Windows 4 o por el nombre Chicago.
1997	Pentium II	Intel lanza el Pentium II, que viene a ser simplemente un nuevo ingenio que suma las tecnologías del Pentium. Como resultado, el Pentium II es el procesador más rápido de cuantos ha creado Intel.
1998	WINDOWS 98	La primera edición de Windows 98 fue designada por los números de versión internos 4.10.1998, o 4.10.1998A si había sido actualizado con el CD de seguridad de Microsoft. Windows 98 Segunda Edición está designado por los números de versión internos 4.10.2222A ó 4.10.2222B si había sido actualizado con el CD de

		seguridad de Microsoft. El sucesor de Windows 98 es Windows Me
1999	WINDOWS MILLENIUM	Windows Millennium Edition o Windows Me es un sistema operativo gráfico híbrido de 16-bit/32-bit lanzado el 14 de septiembre de 2000 por Microsoft Corporation. Windows Me, sucesor de Windows 98 en la familia Win 9x y de Windows 2000 cronológicamente, fue puesto en el mercado como «Home Edition» cuando fue comparado con Windows 2000 que había sido lanzado siete meses antes.
2000	WINDOWS 2000	2000 Lanzamiento de Windows 2000. Windows 2000 es un sistema operativo de Microsoft que se puso en circulación el 17 de febrero de 2000 con un cambio de nomenclatura para su sistema NT. Así, Windows NT 5.0 pasó a llamarse Windows 2000. Fue sucedido por Windows XP para equipos de escritorio en octubre de 2001 y Windows Server 2003 para servidores en abril de 2003.
2000	COMPUTADOR CUANTICO	Se presenta prototipo de computador cuantico. 2. Un computador Cuántico realiza las operaciones en bits cuánticos, llamados qubits. Un qubit al igual que un bit clásico puede estar en dos estados, cero o uno. El qubit se diferencia del bit clásico en que, debido a las propiedades de la mecánica cuántica, puede estar simultáneamente en ambos estados.
2001	WINDOWS XP	Windows XP (cuyo nombre en clave inicial fue Whistler) es una versión de Microsoft Windows, línea de sistemas operativos desarrollado por Microsoft. Lanzado al mercado el 25 de octubre de 2001, actualmente es el sistema operativo para x86 más utilizado del planeta (con una cuota de mercado del 56.72%) y se considera que existen más de 400 millones de copias funcionando.3 Las letras "XP" provienen de la palabra eXPeriencia (eXPerience en inglés).
2005	WINDOWS XP Media Center Edition.	2005 Lanzamiento de Windows XP Media Center Edition. Para PC con multimedia ampliada, en un inicio estaba desarrollado para los equipos "HP Media Center Computer" y la serie "Alienware Navigator". "Windows XP Media Center Edition" debía ser vendido con uno de estos ordenadores, no pudiéndose encontrar en tiendas, pero posteriormente se abrió la venta por la demanda.
2006	Portatil con LINUX Ubuntu	2006 Dell lanza al mercado la primera computadora portátil (laptop) con la distribución Linux Ubuntu preinstalada.
2006	WINDOWS VISTA	Windows Vista es una versión de Microsoft Windows, línea de sistemas operativos desarrollada por Microsoft. Esta versión se enfoca para ser utilizada en equipos de escritorio en hogares y oficinas, equipos portátiles, tablet PC y equipos media center. El proceso de desarrollo terminó el 8 de noviembre de 2006 y en los siguientes tres meses fue entregado a los fabricantes de hardware y software, clientes de negocios y canales de distribución. El 30 de

		enero de 2007 fue lanzado mundialmente y fue puesto a disposición para ser comprado y descargado desde el sitio web de Microsoft.
2008	SUPERCOMPUTADOR ROADRUNNER	2008 El supercomputador Roadrunner es el primero en superar el PetaFLOP alcanzando el número 1 en la lista TOP500.
2008	Apple lanza la MacBook Air	2008 Apple lanza al mercado la MacBook Air la cual al parecer es la laptop más delgada del mundo.
2009	Debian GNU/Linux 5.0 KDE 4.2 RC	2009 Debian GNU/Linux 5.0 KDE 4.2 RC. Debian es un sistema operativo (S.O.) libre, para su computadora. El sistema operativo es el conjunto de programas básicos y utilidades que hacen que funcione su computadora. Debian utiliza el núcleo Linux (el corazón del sistema operativo), pero la mayor parte de las herramientas básicas vienen del Proyecto GNU; de ahí el nombre GNU/Linux.
2010	WINDOWS 7	2010 Lanzamiento de Windows 7. Windows 7 se ha convertido en el sistema operativo más utilizado, poco más de dos años después de salir al mercado con la vitola de ser un digno sucesor de Windows XP. Un sistema que abandona la primera posición tras más de un lustro dominando los ordenadores. El relevo generacional se consuma, aunque nada parece capaz de alterar el dominio de Microsoft en este campo, ya que la empresa estadounidense ha conseguido colocar a sus sistemas operativos en nueve de cada diez ordenadores del mundo.